



LA DIRECTION DU PATRIMOINE IMMOBILIER CRUTE

UN AGENT POLYVALENT (H/F)

(Cadre d'emploi des Adjointes techniques ou Adjoint technique Principal, catégorie C)

Au sein de la Direction du Patrimoine immobilier, sous l'autorité du Responsable du service Régie bâtiment, composé de 14 agents, vous assurez, dans le respect des règles de sécurité, des travaux de maintenance dans les différents domaines.

Activités principales :

- Entretien, réaliser des dépannages et assurer des opérations de maintenance sur les bâtiments municipaux ;
- Réaliser des interventions techniques diverses et polyvalentes (plomberie, serrurerie, menuiserie, petite maçonnerie, dépannage...)
- Détecter tout dysfonctionnement ou réparer des dégradations constatées sur un bâtiment et remonter les informations à son responsable ;
- Coordonner son intervention avec d'autres corps de métiers ;
- Organiser son chantier dans le respect des règles de sécurité, environnementale, afin de limiter les nuisances, recycler les déchets,
- Assurer l'information auprès des usagers pour respecter le bon fonctionnement des structures et pour une bonne communication interne.

Profil :

De formation CAP ou BEP tout corps d'état.

Vous avez une expérience ou une expertise dans le domaine du bâtiment, le sens de l'organisation, le goût du travail en équipe.

Vous êtes rigoureux et organisé, soucieux du travail bien réalisé, durable.

Permis B en cours de validité indispensable.

Lieu :

Basé au Centre Technique Municipal, 5 allée de Pomone (RN 13) à Saint-Germain-en-Laye.

Rémunération :

Rémunération statutaire + régime indemnitaire + prise en charge des frais de transports en commun à hauteur de 50% + possibilité de bénéficier des prestations d'action sociale du CNAS, de la Mutuelle et du régime de prévoyance.

Recrutement ouvert aux fonctionnaires et aux contractuels, en vertu de l'article 3-2 de la loi du 26/01/1984.

Les candidatures (CV + lettre de motivation) doivent être adressées par mél à :

Monsieur le Maire

recrutement+polyvalent@saintgermainenlaye.fr