



LA DIRECTION DU PATRIMOINE IMMOBILIER RECRUTE

UN ou UNE PEINTRE EN BATIMENT (Cadre d'emplois des Adjoints techniques, catégorie C)

La Direction du Patrimoine immobilier a en charge 140 établissements municipaux, répartis sur 90 sites et représentant ~162 500m². Au sein de la Direction, sous la responsabilité du Responsable de la Régie bâtiment et de son adjointe, vous assurez les missions de finitions et embellissements des surfaces par application de peinture, vernis ou autres sur les différents bâtiments municipaux, intérieurs ou extérieurs.

Activités principales :

- Planter et sécuriser le chantier par l'installation d'échafaudages, de gardes corps anti-chutes ;
- Préparer le support à revêtir et appliquer des enduits, apprêts ;
- Préparer la peinture ;
- Appliquer les couches primaires, intermédiaires et de finition ;
- Poser des revêtements muraux (papiers peints, tissus...) ;
- Assurer le reporting des interventions sur le logiciel de GMAO.

Profil :

De formation CAP ou BEP de peinture en bâtiment, vous avez une expérience significative similaire, idéalement au sein d'une collectivité territoriale.

Doté de qualités relationnelles, vous avez une réelle capacité à travailler en transversalité et savez prendre des initiatives.

Vous avez le sens de l'anticipation, de la réactivité, de l'efficacité du travail soigné et de l'autonomie.

Le permis B est obligatoire (déplacement sur les sites de la Ville).

Lieu :

Basé au Centre Technique Municipal (5 Allée de Pomones – RN 13) à Saint-Germain-en-Laye.

Rémunération :

Rémunération statutaire + régime indemnitaire + prise en charge des frais d'abonnement aux transports en commun à hauteur de 50% + possibilité de bénéficier des prestations d'action sociale du CNAS, de la Mutuelle et du régime de prévoyance.

Recrutement ouvert aux fonctionnaires et aux contractuels, en vertu de l'article 3-3 de la loi du 26/01/1984.

Les candidatures (CV + lettre de motivation) doivent être adressées par mél à :

Monsieur le Maire

recrutement+peintre@saintgermainenlaye.fr